

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1551

10 Burning Heart

10 Burning Heart je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **BET**, alebo tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov v desiatich pevných výherných líniiach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MORE GAMES** (domček - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), **Reproduktor** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel **BET** s rôznymi hodnotami celkovej stávky, **Menu** [tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: **BET SETTINGS** - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línii (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), **AUTOPLAY SETTINGS** - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), **PAYTABLE** (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **HELP** (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií)], **Rýchlosť hry** (tri trojuholníky v rámci smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **Nastavenie hodnoty kreditu** - modré tlačidlo z pravej stany valcov (zobrazí lištu obsahujúcu hodnoty jedného kreditu v eurách zoradené od najnižšej po najvyššiu), **ŠTART** (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), **AutoPlay** (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 5 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AutoPlay sa tlačidlo **ŠTART** zmení na **StopPlay** (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia **BALANCE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **WIN/LAST WIN** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa **BALANCE** je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazí v poliach tlačidiel **BET**. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu a počtu kreditov.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami a celková výhra je zobrazená v poli **LAST WIN**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách alebo v kreditoch pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

Násobená hra Gamble

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla X2. Objaví sa karta prednou časťou nadol blikajúca striedavo na červeno a čiarno. Napravo od nej sú zobrazené tlačidlá Srdce (červená) a Pika (čierna). Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farbu vylosovanej karty. Pole **GAMBLE ATTEMPTS LEFT** zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má

hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole GAMBLE AMOUNT zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole GAMBLE TO WIN zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti HISTORY (História). Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky.

Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku celkovej stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa WIN (Výhra) do poľa BALANCE (Zostatok). Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, klikne na tlačidlo Zelená šípka. Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE (Zostatok).

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **SRDCE**. Zobrazuje sa na druhom, treťom a štvrtom valci. Nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej línii okrem symbolov SCATTER. Ak sa symbol WILD objaví súčasne na viacerých výherných líniiach, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

Scatter symboly

SCATTER symbolom je symbol **DOLÁR**. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazí 3, 4 alebo 5 takýchto symbolov na akejkolvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

SCATTER symbolom je symbol **HVIEZDA**. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 takéto symboly na akejkolvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje iba na 1., 3. a 5. valci.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z jedného otočenia: **1 543 000 €** (1 543 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Srdce (wild)	-	-	-	-
	Dolár (scatter)	-	5	20	100
	Hviezda (scatter)	-	20	-	-
	Sedmička	1	5	25	500
	Melón	-	4	12	70

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Hrozno	-	4	12	70
	Zvonec	-	2	4	20
	Slivka	-	1	3	15
	Pomaranč	-	1	3	15
	Citrón	-	1	3	15
	Čerešňa	-	1	3	15