

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1545

Dice & Roll

Dice & Roll je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **BET**, alebo tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MORE GAMES** (domček - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), **Reproduktor** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel **BET** s rôznymi hodnotami celkovej stávky, **Menu** [tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: **BET SETTINGS** - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), **AUTOPLAY SETTINGS** - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), **PAYTABLE** (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **HELP** (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií)], **Rýchlosť hry** (tri trojuholníky v rámcu smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **Nastavenie hodnoty kreditu** - modré tlačidlo z pravej stany valcov (zobrazí lištu obsahujúcu hodnoty jedného kreditu v eurách zoradené od najnižšej po najvyššiu), **ŠTART** (okružné tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), **AutoPlay** (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 5 až 100, alebo do minútia kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AutoPlay sa tlačidlo **ŠTART** zmení na **StopPlay** (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia **BALANCE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **WIN/LAST WIN** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa **BALANCE** je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazí v poliach tlačidiel **BET**. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava a symboly musia byť umiestnené neprerušovane na výherných líniách susedných valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

Násobená hra Gamble

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla X2. Objaví sa karta prednou časťou nadol blikajúca striedavo na červeno a čierno. Napravo od nej sú zobrazené tlačidlá Srdce (červená) a Pika (čierna). Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farbu vylosovanej karty. Pole **GAMBLE ATTEMPTS LEFT** zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole **GAMBLE AMOUNT** zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže

zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole GAMBLE TO WIN zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti HISTORY (História). Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky.

Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku celkovej stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa WIN (Výhra) do poľa BALANCE (Zostatok). Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, klikne na tlačidlo Zelená šípka. Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE (Zostatok).

Divoký symbol (Wild)

Symbol Kocky je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu Hviezda (Scatter). Symbol expanduje na susediace symboly.

Scatter symbol

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazí 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1000 €**

Maximálna výhra z jedného otočenia: **755 000 €** (755 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. V prípade výhry za kombináciu Scatter symbolov je výhra daná súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Čerešne	5	20	50
	Citróny	5	20	50
	Slivky	5	20	50
	Pomaranč	5	20	50
	Melón	15	30	100
	Hrozno	15	30	100
	Zvonec	20	45	200

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Sedmičky	20	50	350
	Hviezda (Scatter)	5	20	200
	Kocky (Divoký symbol)	50	150	750