

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1527

Shining Crown

Shining Crown je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **BET**, alebo tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov v 10 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **MORE GAMES** (domček - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), **Reproduktor** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel **BET** s rôznymi hodnotami celkovej stávky, **Menu** [tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: **BET SETTINGS** - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), **AUTOPLAY SETTINGS** - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), **PAYTABLE** (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **HELP** (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií)], **Rýchlosť hry** (tri trojuholníky v rámcu smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **Nastavenie hodnoty kreditu** - modré tlačidlo z pravej stany valcov (zobrazí lištu obsahujúcu hodnoty jedného kreditu v eurách zoradené od najnižšej po najvyššiu), **ŠTART** (okružné tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), **AutoPlay** (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 5 až 100, alebo do minútia kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania **AutoPlay** sa tlačidlo **ŠTART** zmení na **StopPlay** (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia **BALANCE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **WIN/LAST WIN** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa **BALANCE** je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazí v poliach tlačidiel **BET**. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami a výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava a symboly musia byť umiestnené neprerušovane na susedných valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

Násobená hra Gamble

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla X2. Objaví sa karta prednou časťou nadol blikajúca striedavo na červeno a čiarno. Napravo od nej sú zobrazené tlačidlá Srdce (červená) a Pika (čierna). Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farbu vylosovanej karty. Pole **GAMBLE ATTEMPTS LEFT** zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má

hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole GAMBLE AMOUNT zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole GAMBLE TO WIN zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti HISTORY (História). Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky.

Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku celkovej stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa WIN (Výhra) do poľa BALANCE (Zostatok). Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, klikne na tlačidlo Zelená šípka. Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE (Zostatok).

Divoký symbol (Wild)

Symbol Koruna je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolov Dolár (Scatter) a Hviezda (Scatter). Objavuje sa iba na 2., 3. a 4 valci. V prípade ak je symbol Koruna súčasťou výhernej línie, naskladá sa na celý valec.

V hre sa na valcoch vyskytujú 2 typy symbolu Scatter:

Scatter v podobe žltého znaku dolára – „\$“: Ak sa aspoň 3 takéto symboly vyskytnú po ukončení točenia valcov kdekoľvek na valcoch, vyhráva hráč výhru podľa výhernej tabuľky.

Scatter v podobe fialovej hviezdy: Ak sa 3 takéto symboly vyskytnú po ukončení točenia valcov na ktorýchkoľvek pozíciách valcov č. 1, 3 a 5, vyhráva hráč výhru podľa výhernej tabuľky.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry **0,10 €**

Maximálna stávka do hry **1 000 €**

Maximálna výhra z jedného otočenia **1 543 000 €** (1 543 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
 Čerešňa	-	1	3	15
 Citrón	-	1	3	15
 Pomaranč	-	1	3	15
 Slivka	-	1	3	15
 Zvonec	-	2	4	20
 Hrozno	-	4	12	70

SYMBOL		2x	3x	4x	5x
	Melón	-	4	12	70
	Sedmička	1	5	25	500
	Hviezda (Scatter)	-	20	-	-
	Dolár (Scatter)	-	5	20	100