

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/467**Apollo European Roulette**

Hra Apollo European Roulette je stolová hazardná hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom tejto hry je dopredu uhádnuť na ktorom čísle sa guľôčka zastavi. Stávky sa umiestňujú pred vhodením guľôčky.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry.

Na obrazovke sa objavi herné pole s plátnom a racetrackom. V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA STÁVKA** (celková na všetky pozice), tlačidlá **SPÄŤ**, **START** a súbor žetónov na vkladanie stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka. Stávkujúci si vyberie žetón zodpovedajúcej hodnoty a kliknutím na konkrétnu pozíciu vloží túto sumu do hry, podľa tabuľky stávok. Kolo rulety sa roztočí stlačením tlačidla **START**. Guľôčka po dotočení kola rulety zostane v jednej z 37 pozícii. Podľa stavenej stávky hráč vyhráva alebo prehráva. V prípade výhry zostávajú vyhraté žetóny na výherných poziciach v stávke pre ďalšiu hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má účastník hazardnej hry k dispozícii.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje sumu, ktorú účastník hazardnej hry vyhral v poslednej odohranej hre.
- Pole **STÁVKA** zobrazuje sumu, ktorú účastník hazardnej hry vkladá do aktuálnej hry.
- Tlačidlá **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3**, **ORPHANS**, a **SERIE 5/8** – stavi danú sériu stávok
- Tlačidlo **NEIGHBOURS** – zobrazí číselný okruh (RACETRACK) pre možnosť nastavenia stávky „**SUSEDIA**“.
- Tlačidlá **+/-** v sekcií číselný okruh (RACETRACK) - nastaví počet stavených susediacich čísel na každej strane od aktuálne vybraného čísla.

Účastník hazardnej hry si vyberie žetón zodpovedajúcej hodnoty a položí ho na konkrétnu pozíciu. V rámci jednej hry (jedného zatočenia ruletového kolesa) je možné vo fáze stávkovania uskutočniť viac čiastkových stávok (položiť viac žetónov na viaceru miest), no súčet hodnôt stavených žetónov nemôže prekročiť limit maximálnej stávky do jednej hry.



- Tlačidlo **REBET** rozloží žetóny tak, ako boli rozložené pri poslednej stávke. Tako opakovanú stávku je možné ešte zrušiť alebo upraviť pred začatím hry.
- Tlačidlo **ZMAŽ VŠETKO** vymaže celú aktuálne položenú stávku.
- Tlačidlo **ZDVOJNÁSOBIŤ** zdvojnásobí aktuálne položenú stávku.
- Tlačidlo **KROK SPÄŤ** vymaže posledný krok položenej stávky.

V prípade, že účastník hazardnej hry vyhrá, získa výhru podľa výherného pomeru plus hodnotu svojej stávky. Pokiaľ je teda napríklad výherný pomer 35 : 1, tak účastník hazardnej hry dostane 36 žetónov.

Štandardné typy stávok:

- Priama stávka – 1 číslo – Žetón je možné položiť na ktorékoľvek číslo vrátane nuly.
- Delená stávka – 2 čísla – Žetón je možné položiť na ktorékoľvek dve susediace čísla tak, že sa položí na čiaru, ktorá tieto dve čísla oddeluje. Tiež je možné umiestniť žetón na čiaru oddelujúcu 0 a 1, 2 a 3.
- Stávka na uličku – 3 čísla – Žetón sa kladie na tri čísla na vonkajšiu okrajovú čiaru hracieho pola, vedľa zodpovedajúceho radu troch čísel. Tiež je možné položiť žetón na 0, 1 a 2 takisto ako na 0, 2 a 3.

- Rohová stávka – 4 čísla – Žetón sa kladie na križ rozdeľujúci dané štyri čísla. Je možné tak staviť aj na čísla 0, 1, 2 a 3.
- Stávka na rad – 6 čísel – Stávka na rad pokrýva dve stávky na uličku, teda šesť rôznych čísel vo dvoch radoch po troch. Žetón sa umiestňuje na najbližšiu okrajovú čiaru hracieho poľa rulety, a to na miesto, kde sa križí s čiarou oddeľujúcou dané dva rady.
- Stávka na tucet – 12 čísel – Žetón sa kladie do jedného z troch polí označených „1st 12“, „2nd 12“ alebo „3rd 12“.
- Stávka na stĺpec – 12 čísel – Na pravej strane hracieho poľa rulety sú tri polia označené „2 : 1“. Žetón sa umiestní do jedného z týchto polí, čím sa staví na všetkých 12 čísel v danom riadku, okrem čísla 0.
- Čierna/červená, Párna/Nepárna alebo Nízka/Vysoká – 18 čísel – Položením žetónu na jedno z najnižších hracích polí „1 – 18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČIERNA“, „ODD“, alebo „19 – 36“ sa staví na polovicu hracieho poľa mimo číslo 0. Každé pole zahŕňa 18 čísel.

Špeciálna séria stávok:

Typ série	Počet žetónov	Rozloženie žetónov
Čísla susediace s nulou (ZERO GAME)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35
Čísla oproti nule (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Siroty (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Čísla okolo nuly (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 žetóny), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 žetóny), 32/35

Racetrack sa spustí tlačidlom **NEIGHBOURS** (SUSEDIA) a slúži na špeciálny typ stávok. Tlačidlom plus a minus sa nastaví príslušný počet susedných stavených polí od 1 do 8 od hráčom vybraného poľa s číslom. Na stávky typu SUSEDIA sa nevzťahuje tlačidlo **REBET**.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **2 000 €**.
 Maximálna výhra v hre je **72 000 €**. (36 násobok stávky)

Tabuľka výhier

Druh stávky	Násobok stávky	Výherný pomer
Priama stávka – 1 číslo	36	35:1
Delená stávka – 2 čísla	18	17:1
Stávka na uličku – 3 čísla	12	11:1
Rohová stávka – 4 čísla	9	8:1
Stávka na rad – 6 čísel	6	5:1
Stávka na tucet – 12 čísel	3	2:1
Stávka na stĺpec – 12 čísel	3	2:1
Červená/Čierna – 18 čísel	2	1:1
Párna/Nepárna – 18 čísel	2	1:1
Nízka/Vysoká – 18 čísel	2	1:1

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1778

Aztec Mystery

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 30 pevných výherných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minutiá kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šipka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minutiá kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii a za najvyšší počet symbolov **ŠTÍT** (scatter). Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (az po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokruhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovania, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čieru/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **DRAK** (wild). Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly, okrem symbolu **ŠTÍT** (scatter). Za minimálne 2 po sebe idúce divoké symboly počnúc od 1. valca zľava sa vypláca samostatná výhra. Tá sa vyplatí namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej linie).

Bonusový symbol **ŠTÍT** (scatter)

Bonusovým symbolom je symbol **ŠTÍT** (scatter). Symbol **ŠTÍT** sa vyskytuje len v základnej hre na 2., 3. a 4. valci. Pokiaľ hráč obdrží 7, 8 alebo 9 symbolov **ŠTÍT** (2., 3., 4. valec) získava výhru (dvojnásobok stávky) a 8, 15 alebo 30 bonusových otočení do bonusovej hry zadarmo podľa výhernej tabuľky.

Bonusová hra zadarmo Voľné Otáčky

Ak hráč ziska počas jednej hazardnej hry 7, 8 alebo 9 symbolov **ŠTÍT** (scatter) kdekoľvek na valcoch 2, 3 alebo 4, je oprávnený hrať zadarmo 8, 15 alebo 30 voľných otočení. Bonusová hra zadarmo je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry zadarmo zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra zadarmo získaná. Výhry sú kumulované v poli **VÝHRA**. Počas bonusovej hry zadarmo, hráč nemôže získať ďalšie voľné otáčky zadarmo.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500,00 €

Maximálna výhra z hry:

250 000 € (500 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Jašter	1,6	0,8	0,4	0,2
	Lebka	1,4	0,8	0,4	0,2
	Socha	1,4	0,8	0,4	-
	Váza	1,2	0,8	0,4	-
	Dýka	1	0,6	0,2	-
	A	0,8	0,4	0,2	-
	K	0,8	0,4	0,2	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Q	0,6	0,4	0,2	-
	J	0,6	0,4	0,2	-
	Drak (Divoký symbol, wild)	30	10	2	0,6

VÝHERNÁ TABUĽKA PRE SYMBOL ŠTÍT (SCATTER)

Symbol	Názov	9x	8x	7x	6x
	Štít (scatter)	2 30 voľných otočení	2 15 voľných otočení	2 8 voľných otočení	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1780

Blood

Hra Blood je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na 2 až 5 zhodných symbolov v piatich pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, historiu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KRIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♦ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **WILD** (KAĎA), ktorý nahradzuje akýkoľvek symbol. Symbol **WILD** (KAĎA) sa v prípade výhernej kombinácie zobrazi na celom valci.

BONUS

Ak padne 9 (12, 15) zhodných symbolov J, Q, K, alebo A na prvých 3 (4, 5) valcoch, hráč získava automaticky 3- (4-, 5-) násobok výhry.

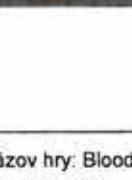
Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Upír	500	128	16	8
	Netopier	256	32	12	6
	Žena	128	16	8	4
	Rakva	64	12	6	3
	Srdce	32	8	4	-
	Kríž	16	6	3	-
	Cesnak	16	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	4	2	1	-
	J	4	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1782

Blood Revival

Hra Blood Revival je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom wild). Hra obsahuje 20 pevne daných výherných liníi.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaci a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, historiu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linii neprerušovane. Symbol môže byť na výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry na výhernej linii je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa KREDIT). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Symbol **WILD** (kad'a) nahrádza akýkoľvek symbol, okrem symbolu **SOCHA** (bonus) a pomáha tak vytvoriť výhernú kombináciu. Symbol **WILD** (kad'a) násobi danú výhernú kombináciu 2x. V prípade, že v jednej výhernej kombinácii padne viac symbolov **WILD** (kad'a), násobi sa výhra za túto výhernú kombináciu za každý jednotlivý symbol **WILD** (kad'a) 2x. Dva symboly **WILD** (kad'a) vo výhernej kombinácii násobia výhru 4x, 3 symboly **WILD** (kad'a) vo výhernej kombinácii násobia výhru 8x a 4 symboly **WILD** (kad'a) vo výhernej kombinácii násobia výhru 16x.

Bonusová hra zadarmo

Ak padne kombinácia 3, 4, alebo 5 symbolov **SOCHA** (bonus) kdekoľvek na valcoch, spustí sa bonusová hra zadarmo s 10 voľnými otočeniami. V priebehu každej bonusovej hry sú všetky symboly, ktoré tvoria výhernú kombináciu pridržané na svojom mieste reťazou a ostatné symboly na valcoch sa znova roztočia. Hráč tak získa zdarma extra otočenia zvyšných nepridržaných symbolov nad rámec obdržaných bonusových hier zdarma. Po každom takomto extra otočení sa všetky doposiaľ nepridržané symboly, ktoré zlepšili alebo vytvorili novú výhernú kombináciu pridajú už k pridržaným symbolom, čím vylepšia už dosiahnutú výhernú kombináciu a ostatné symboly sa znova roztočia. Extra otočenia s pridržanými symbolmi končia, keď vznikne prvá kombinácia, v ktorej už nie je možné pridržať ani jeden nový, doposiaľ nepridržaný symbol a následne sa vyhodnotia výherné línie. Počas bonusových hier zadarmo nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDIT žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli bonusové hry získané. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **125 000 € (250 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Upír	200	60	40	20
	Žena	80	32	16	8
	Rakva	32	16	8	-
	Srdce	24	8	4	-
 	Križ Cesnak	16	6	2	-
 	A K	8	4	1	-
 	Q J	4	2	1	-

	SOCHA (bonus)	10 bonusových hier	10 bonusových hier	10 bonusových hier	-
	WILD (kaďa)	-	-	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1784

Bonus Joker II

Hra Bonus Joker II je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na tri rovnaké symboly v piatich pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šipky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šipka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šipka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Divoké symboly (wild)

Divokými symbolmi sú symboly **BONUS JOKER** (WILD - Žolík) a **JOKER** (WILD – Fialový Žolík), ktoré nahrádzajú akýkoľvek iný symbol (aj kombinované), pričom oba symboly sa vzájomne nenahradzujú.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže politiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Bonusová funkcia

V priebehu nevýhernej hry môže byť náhodne spustená bonusová funkcia, kedy sa valce zatrasú a obrazovka sa zhora zaplní jedným rovnakým symbolom (Citróny, Čerešne, Pomaranče, Hrozná alebo Melóny) a hráč získa výhry za daný symbol na všetkých líniah.

Symbol **JOKER** (WILD – Fialový Žolík) sa náhodne môže roztiahnúť na výšku valca a nahradza akýkoľvek symbol, okrem symbolu **BONUS JOKER** (WILD - Žolík) na výhernej linii.



Ak padne výherná línia symbolov BONUS JOKER (WILD - Žolík), spusti sa bonusová hra s náhodným počtom voľných hier zadarmo z rozsahu 5-15. Počas bonusovej hry je možné vyhrať ďalšie bonusové hry, platí tabuľka výhier podľa zvolenej stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá a hráč dostáva za každý získaný symbol BONUS JOKER (WILD - Žolík) 8-násobok stávky, s ktorou bola bonusová hra získaná.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500 €

Maximálna výhra z hry: 78 000 € (156 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	1x /v Bonusovej hre/
	JOKER (Wild Fialový Žolík)	72	-
	77	24	-
	Zvončeky	24	-
	Melóny	12	-
	Hrozná	12	-
	Citróny	4	-
	Čerešne	4	-
	Pomaranče	4	-
	BONUS JOKER (Wild - Žolík)	24 5 až 15 hier zadarmo	8

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1790

Dice 81

Hra Dice 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na štyri zhodné symboly v 81 výherných liniach (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minutiá kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minutiá kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (az po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit' tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♦CIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Symbol **JOKER** (wild) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu **KOCKA**(scatter).

Bonusová hra Voľné Otáčky

Symbol **KOCKA** funguje ako „scatter“ symbol, tzn. platí kdekoľvek na valcoch. V prípade, ak padnú na valcoch 3 alebo 4 symboly **KOCKA**, vstupuje hráč do režimu bonusovej hry. V bonusovej hre sa hodením kocky a stlačením tlačidla **STOP** (3 x symbol **KOCKA** = jeden hod, 4 x symbol **KOCKA** = 2 hody) získava počet otočení zdarma (od 1 do 12 hier). Počet otočení v bonusovej hre je daný súčtom hodnôt zobrazených na kocke v okamihu jej zastavenia hráčom. Pri bonusových hrách plati tabuľka výhier podľa stávky z hry, pri ktorej boli dosiahnuté hry zdarma.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **87 000 € (174 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	4x	3x
	Joker (wild)	150	-
	Melón	10	-
	Zvonček	10	-
	Kivi	2	-
	Slivka	2	-
	Pomaranč	1	-
	Citrón	1	-
	Čerešne	1	-
	Kocka (scatter)	2 až 12 hier zdarma	1 až 6 hier zdarma

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1794

Falcon God

Hra Falcon God je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na 3 zhodné symboly v 27 výherných liniach (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaci a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **HOR** (Wild), ktorý nahradza akýkoľvek symbol, okrem symbolov **ANUP** (mystery), **KOBRA** (respin), **PYRAMÝDA** (mixér), 2x **MULTIPLIER**, 3x **MULTIPLIER** a 4x **MULTIPLIER**.

Symbol PYRAMÍDA sa po zastavení valcov zmení na jeden zo symbolov boh **HOR** (Wild), 2x **MULTIPLIER**, 3x **MULTIPLIER**, 4x **MULTIPLIER**, **KOBRA** (respin) alebo **ANUP** (mystery).

Symbol 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER, resp. 4x MULTIPLIER vynásobí všetky výhry na celej obrazovke 2x, 3x, resp. 4x. Ak je symbolov **MULTIPLIER** na obrazovke viac, potom sa výhra násobí každým z nich (napr. 2x **MULTIPLIER** a 3x **MULTIPLIER** = násobok výhry 6x).

Funkcia RESPIN – KOBRA

V prípade, že padne symbol **KOBRA** (respin), získava hráč jedno otočenie valcov zadarmo, kedy výhry sú úmerné stávke hry, ktorá spustila otočenie valcov zadarmo. Maximálny počet po sebe idúcich otočení valcov zadarmo sú štyri.

Za každý samostatný symbol **ANUP** (mystery) získava hráč náhodnú výhru v rozsahu 2 až 20 násobku stávky do danej hry.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500 €

Maximálna výhra z hry: 250 000 € (500 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	1x
	Hor (Wild)	10	-
	Skarabeus	4	-
	Múmia	4	-
	Ankh	3	-
	Tutanchamón	3	-
	Flakón	2	-
	Sfinga	1	-
	Sarkofág	1	-
	Stéla	0,4	-
	Anup (mystery)	-	2 - 20 násobok stávky

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1796

Four Fruits II

Hra Four Fruits II je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na tri zhodné symboly v desiatich pevne daných výherných liniach (5 výherných linii 1, 3, 5, 7 a 9 platia iba pre tri valce zľava a 5 výherných linii 2, 4, 6, 8 a 10 platia iba pre tri valce sprava).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (az po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhlíuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♦ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovanií, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER** (WILD - Žolík), ktorý nahradza akýkoľvek symbol okrem symbolu **BONUS** (Scatter).

4 rovnaké ovocné symboly vo štvorici (2x2 bez symbolu **JOKER** - WILD - Žolík, štvorce sa môžu prekrývať) sa zablokujú na svojich poziciách a spustia jedno otočenie valcov zdarma (respin), kedy sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila otočenie valcov (respin) zdarma.

Ak padnú tri symboly **BONUS** (scatter) kdekoľvek na valcoch, získava hráč 10 bonusových hier zdarma. Počas bonusových hier (hrá sa na 54 výherných liniach (criss-cross) /27 výherných linií (criss-

cross) pre tri valce zľava a 27 výherných línii (criss-cross) pre tri valce sprava/), je možné vyhrať ďalšie bonusové hry a platí tabuľka výhier podľa stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá. Počas bonusových hier je tiež možné získať respin za štvoricu rovnakých symbolov 2x2 (bez symbolu wild).

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500 €

Maximálna výhra v hre: 242 000 € (484 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x
	JOKER (wild)	150
	Sedmička	60
	Melón	40
	Zvonček	12
	Hrozno	12
	Sľivka	8
	Pomaranč	8
	Citrón	4
	Čerešne	4
	BONUS (scatter)	10 hier zdarma

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1798

Frutiki Tribe

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Výherné línie sú založené na princípe criss-cross. Pri 3 výherných symboloch sa hrá na 27 výherných linii. Pri 4 výherných symboloch sa hrá na 81 výherných linii (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, historiu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvy pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zlava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linii neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLÍT "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Bonusová funkcia prepad symbolov Tetris

V prípade výhry sa symboly vo výhernej linii odstránia z valcov (prasknú) a na ich miesto sa prepadnú (posunú) symboly z vyšších pozícii na valcoch. Hráč tak môže obdržať ďalšie výhry. Tento proces sa opakuje, kým po prepade symbolov nedôjde k ďalšej výhre.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **KOKOS** (wild). Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly. Každý divoký symbol nachádzajúci sa vo výhernej linii násobí výhru za výhernú kombináciu 2 krát. (Jeden divoký symbol 2x, dva divoké symboly 4x, tri divoké symboly 8x).

Herné limity

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500,00 €

Maximálna výhra z hry:

250 000 € (500 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	4x	3x
	Melón	160	16
	Hrozno	60	6
	Slivka	40	4
	Pitahaya (dračie ovocie)	4	1
	Citrón	4	1
	Pomaranč	4	1
	Hruška	4	1
	Čerešne	2	1
	Kokos (Divoký symbol)	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1802

Gangster World

Hra Gangster World je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na 2 až 5 zhodných symbolov v 20 pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočitaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa priplísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAT** ✓, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky priplísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **WILD**, ktorý nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu **AUTO** (Bonus). Okrem toho každý symbol **WILD** vo výhernej kombinácii násobi výhru 2x. V prípade, že výhernú kombináciu v jednej linii tvorí viac symbolov **WILD**, násobi sa liniová výhra 2x za každý jednotlivý symbol **WILD** (2 symboly **WILD** vo výhernej kombinácii násobia výhru 4x, 3 symboly **WILD** vo výhernej kombinácii násobia výhru 8x a 4 symboly **WILD** vo výhernej kombinácii násobia výhru 16x).

Špeciálne bonusy

V prípade nevýhernej hry môže náhodne nastať jedna z nižšie uvedených situácií:

- Nahradenie symbolom WILD - symbolom WILD sa môžu zdarma ľubovoľne nahradiť niektoré symboly na obrazovke a môžu tak vytvoriť výhernú kombináciu.
- Explózia symbolom Molotovov koktail - symbol Molotovov koktail exploduje a symboly umiestnené v jeho blízkosti zmiznú. V prípade, že je symbolom Molotovov koktail na obrazovke viac, nastane reťazová reakcia. Prázdne miesta sú potom zhora zdarma doplnené novými symbolmi, ktoré v kombinácii s existujúcimi môžu vytvoriť výhernú kombináciu.
- Zrazenie symbolu gangsterom – Batsmash - po zastavení valcov pride na obrazovku gangster a pálkou zraží niekoľko symbolov z herného poľa. Prázdne miesta sú potom doplnené zhora novými symbolmi, ktoré spolu s existujúcimi môžu vytvoriť výhernú kombináciu.
- Brokovnica - po zastavení valcov pride na obrazovku gangster a zostrelí niekoľko symbolov z herného poľa. Prázdne miesta sú potom doplnené zhora novými symbolmi, ktoré spolu s existujúcimi môžu vytvoriť výhernú kombináciu.
- Wanted Gangster - na obrazovke sa objavi niekoľko rovnakých symbolov Q, K, A, alebo J (min. 5) a každé písmeno reprezentuje gangstera. V situácii 5 alebo viac rovnakých symbolov Q, J, K alebo A sa všetky symboly daného písmena zamknú (zobrazením textu „WANTED“ cez dané písmeno) a ostatné symboly na valcoch sa niekoľkokrát náhodne zdarma otočia. V priebehu týchto točení zdarma dojde k zbieraniu daného písmena, prípadne k pripísaniu získaných výhier a po dozbieraní písmen (získanie výhernej kombinácie zbieraného symbolu) sa symboly odomknú, vyhodnotia sa výherné linie a hráč dostane bonusovú výhru za zbierané symboly podľa výhernej tabuľky.

Scatter symboly

Ak padnú 3 symboly AUTO (Bonus) kdekoľvek na valcoch (scatter), získava hráč 10 bonusových hier zdarma. Pri vstupe do bonusovej hry si môže hráč zvoliť jednu z troch map (trasa jazdy). V závislosti od voľby mapy môže hráč získať 2 až 5 bonusových hier zdarma navyše, bonusovú výhru v rozsahu 10 až 50x násobok stávky hry, ktorá spustila bonusové hry, alebo nemusí získať nič. Pri každom bonusovom otočení sú všetky možné výherné kombinácie zastavené a otáčajú sa iba zvyšné symboly so šancou zvýšiť už dosiahnutú výhru. Každá výherná kombinácia je pridržaná na svojom mieste prestrelením a hráč získá zdarma extra otočenia zvyšných symbolov nad rámcem obdržaných bonusových hier zdarma. Potom sa znova roztočia zvyšné symboly na valcoch a pridržiajú sa na svojich pozíciách ďalšie symboly, pomocou ktorých sa dosiahnu ďalšie výhry k výhram už dosiahnutým. Extra otočenia končia, keď pride prvá nevýherná kombinácia a pripíše sa celková získaná výhra. Počas bonusových hier je možné vyhrať ďalšie bonusové hry a platí tabuľka výhier podľa stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Molotovov koktail	200	60	40	20
	Žena	80	32	16	8
	Peniaze	32	8	4	-
	Šerif	32	8	4	-
	Whiskey	16	6	2	-
	Brokovnica	16	6	2	-
	A	8	4	1	-
	K	8	4	1	-
	Q	4	2	1	-
	J	4	2	1	-
	Auto (Bonus)	-	-	10 hier zdarma	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1808

Golden Age Multireels

Hra Golden Age Multireels je troj až päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. V prípade 3 zhodných symbolov sa hrá na 27 výherných liniach (criss-cross), v prípade 4 zhodných symbolov sa hrá na 81 výherných liniách (criss-cross) a v prípade 5 zhodných symbolov sa hrá na 243 výherných liniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže politiť tlačidlom **POLÍT "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**◆ ČIERNA** / **◆ ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divoký symbol **WILD** nahrádza akýkoľvek iný symbol. Každý symbol **WILD** vo výhernej kombinácii sa uzamkne a po pripočítaní výhry dôjde k funkcií **RESPIN** – voľnému otočeniu valcov zadarmo so zamknutými **WILD** symbolmi na daných pozíciách. Po voľnom otočení sa symboly **WILD** opäť odomknú a dôjde k vyhodnoteniu možných výherných kombinácií. Ak po voľnom otočení je na valcoch výherná kombinácia so symbolom **WILD**, po vyhodnotení výherných kombinácií sa opäť spustí funkcia **RESPIN**. Funkcia **RESPIN** teda končí, ak symboly **WILD** po voľnom otočení netvoria výhernú kombináciu.

Prepínanie herných režimov (3, 4, 5 valcov)

Hra má tri režimy medzi ktorými sa môže hráč prepínať pomocou tlačidla v pravom hornom rohu hernej obrazovky. Každý režim má odlišný počet valcov 3, 4 a 5, a teda odlišný maximálny počet možných výherných línii – 27, 81, alebo 243. Medzi režimami je možné prepínať kedykoľvek medzi stávkami. Zmena herného režimu mení tiež výherné násobky symbolov vo výhernej tabuľke.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500 €

Maximálna výhra z hry:

250 000 € (500 násobok stávky)

Režim 3 valcov

27 výherných línii (criss-cross) – hrá sa na 3 symboly na výhernej líniu.

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Čerešne	-	-	1
	Pomaranč	-	-	2
	Citrón	-	-	3
	Kiwi	-	-	4
	Slivka	-	-	5
	Hrozno	-	-	10
	Melóm	-	-	20
	WILD	-	-	-

Režim 4 valcov

27, alebo 81 výherných línii (criss-cross) – hrá sa na 3, alebo 4 symbolov na výhernej linii

Výherná tabuľka v základnej hre v režime 4 valcov: udáva násobky výhier k celkovej stávke

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Čerešne	-	2	1
	Pomaranč	-	4	2
	Citrón	-	4	3
	Kiwi	-	8	4
	Slivka	-	10	5
	Hrozno	-	20	10
	Melóm	-	50	20
	WILD	-	-	-

Režim 5 valcov

27, 81, alebo 243 výherných liníi (criss-cross) – hrá sa na 3, 4 alebo 5 symbolov na výhernej linii.

Výherná tabuľka v základnej hre v režime 5 valcov: udáva násobky výhier k celkovej stávke

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Čerešne	2	1	0,4
	Pomaranč	5	2	1
	Citrón	5	2	1
	Kiwi	10	4	2
	Slivka	15	6	3
	Hrozno	25	10	5
	Melóm	120	30	10
	WILD	-	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1814

Happy Nuts

Hra Happy Nuts je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na 3 rovnaké symboly v 27 výherných liniach (criss-cross).

Hra je pristupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit tlačidlom **POLÍT "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divoký symbol **WILD** (drevorubač) nahradza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu (BONUS) a **MYSTERY**.

Bonusová hra zadarmo ORIEŠKY

Ak hráč dostane liniu 3 symbolov **BONUS** (tri krát oriešky), ponúkne sa mu možnosť vybrať si jeden z troch orieškov, ktoré sa zobrazia na obrazovke, pričom každý z nich ukrýva otočenia zadarmo (free spins) v rozsahu 2 - 1250. V bonusovej hre platí stávka s ktorou bola hra inicovaná.

V bonusovej hre je aktivný symbol **MYSTERY**, ktorý je **SCATTER**. Za každý symbol **MYSTERY** hráč dostane náhodnú výhru z rozsahu 5 až 25 násobok stávky, pričom sa najskôr vyhodnotia výhry za jednotlivé linie a potom sa pripočítajú postupne jednotlivé výhry za symboly **MYSTERY**.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	1x
	Melón	15	-
	Hrozno	10	-
	Slivka	5	-
	Pomaranč	3	-
	Citrón	2	-
	Čerešne	1	-
	Wild	-	-
	Bonus	Free spiny (2 – 1 250)	-
	Mystery (Scatter)	-	5 - 25 násobok stávky

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1826

Lucky Chessmate

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 pevných výherných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šipka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzi min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KRIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA**/**ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovanií, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhrádne správne čieru/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom sú symboly **ČIERNA KRÁĽOVNÁ A BIELA KRÁĽOVNÁ**. Nahrádzajú vo výhernej kombinácii všetky symboly svojej farby. Za minimálne 3 po sebe idúce divoké symboly rovnakej farby počnúc od 1. valca zľava sa vypláca samostatná výhra. Tá sa vyplatí namiesto výhry za normálne

symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej linie).

Bonusová funkcia Náhodný posun symbolu

Herné symboly Kráľovná, Kráľ, Veža, Strelec a Jazdec, podobne ako je to v reálnej šachovej hre, sa môžu pre možnosť vytvorenia výhernej kombinácie medzi sebou nahradzovať. Každý z týchto symbolov má svoj presne stanovený spôsob akým sa môže po hernom poli posúvať. Funkcia náhodný posun symbolu sa môže spustiť po zastavení valcov (aj pri nevýhernej otáčke). Ak hráč dosiahne výhernú kombináciu symbolov, spočítajú sa výhry. Potom je možnosť že sa symbol s funkciu náhodný posun symbolu posunie, tým vytvorí novú výhernú kombináciu. Všetky nové aj zachované výherné linie sa znova vyhodnotia a pripočítajú do celkovej výhry.

Bonusová funkcia Náhodný posun divokého symbolu Kráľovná

Kráľovná (wild) sa pohne v ľubovoľnom smere o ľubovoľný počet poličok horizontálne, či vertikálne alebo diagonálne. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol dámy a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú poziciu. Tým nahradí všetky symboly, cez ktoré prešla.

Bonusová funkcia Náhodný posun symbolu Jazdec

Jazdec sa pohne v ľubovoľnom smere v tvare „L“ o tri pozicie. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol jazdca a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu a nahradí tam umiestnený symbol.

Bonusová funkcia Náhodný posun symbolu Strelec

Strelec sa pohne v ľubovoľnom smere o ľubovoľný počet poličok v diagonále. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol strelectva a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu. Tým nahradí všetky symboly, cez ktoré prešiel.

Bonusová funkcia Náhodný posun symbolu Veža

Veža sa pohne v ľubovoľnom smere o ľubovoľný počet poličok horizontálne alebo vertikálne. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol veže a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu. Tým nahradí všetky symboly, cez ktoré prešla.

Bonusová funkcia Náhodný posun symbolu Kráľ

Kráľ sa pohne v ľubovoľnom smere o 1 poličko horizontálne, či vertikálne alebo diagonálne. Na východiskovej pozícii sa vytvorí duplicitný symbol kráľa a pôvodný symbol sa presunie na cieľovú pozíciu a nahradí tam umiestnený symbol.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500,00 €

Maximálna výhra z hry:

160 000 € (320 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Biely Kráľ	100	40	20	10
	Čierny Kráľ	100	40	20	10
	Biela Veža	20	10	5	-
	Čierna Veža	20	10	5	-
	Biely Strelec	20	10	5	-
	Čierny Strelec	20	10	5	-
	Biely Jazdec	10	5	2	-
	Čierny Jazdec	10	5	2	-
	Biely Pešiak	5	2	1	-
	Čierny Pešiak	5	2	1	-
	Biela Kráľovná (symbol wild)	40	20	10	-
	Čierna Kráľovná (symbol wild)	40	20	10	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1828

Mad Mechanic Deluxe

Hra Mad Mechanic Deluxe je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet rozložení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniah sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovanií, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Niekedy sa symbol **MECHANIK** (WILD) objaví náhodne na valcoch a posúva sa v nasledujúcich hráč po valcoch sprava doľava, pričom nie je možné zvyšovať stávku do hry. Každým ďalším točením sa posúva o jednu pozíciu doľava, než dôjde na prvý valec vľavo a táto bonusová funkcia končí.

Niekedy sa symbol **MECHANIK** (WILD) môže náhodne zo svojej pozície na valci rozšíriť po ľubovoľných valcoch v danom riadku alebo po celom danom valci a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Náhodne môže byť po nevýhernom otočení spustená bonusová funkcia, ktorá náhodne na valcoch umiestni symboly **MECHANIK** (WILD) a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Náhodne môže byť po nevýhernom otočení spustená i bonusová funkcia, ktorá náhodne mechanickou rukou znova zdarma roztočí 1 a viac valcov a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Náhodne môže byť po nevýhernom otočení spustená i bonusová funkcia, v ktorej Robot náhodne zadarmo vyhodí 1 a viac valcov, nahradí ich novými a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Bonusová hra Voľné Otáčky

Ak padnú 3, 4 alebo 5 symbolov BONUS (Scatter) kdekoľvek na valcoch, získava hráč okrem výhry tiež 10, 20 alebo 30 bonusových hier zadarmo. Počas bonusových hier je možné vyhrať ďalšie bonusové hry zadarmo. V prípade nevýhernej hry je na valci umiestnený náhodný počet symbolov MECHANIK (WILD) na dosiahnutie lepších výhier. Výhry sa počítajú s výškou stávky, v ktorej hráč získal bonusovú hru zadarmo.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500 €

Maximálna výhra z hry: 202 500 € (405 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Mechanik (wild)	400	100	14	-
	Robot	200	40	6	2
	Wendy (žena)	100	20	4	1
	Elektrónka	50	15	3	-
	Náradie	25	10	2	-
	A	20	5	1	-
	K	20	5	1	-
	Q	6	2	1	-
	J	6	2	1	-

	10	5	1	0,4	-
	9	5	1	0,4	-
	Bonus (Scatter)	100 + 30 hier zdarma	20 + 20 hier zdarma	5 + 10 hier zdarma	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1830

Midnight Fruits 81

Hra Midnight Fruits 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasine, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na štyri zhodné symboly v 81 pevne daných výherných liniach (criss-cross).

Hra je pristupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (az po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLÍT "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAT** ✓, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovania, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Symbol **MIDNIGHT FRUITS (WILD)** nahradza akýkoľvek symbol na výhernej linii v prípade možnej výhernej kombinácie.

Bonusová funkcia CASHBACK BONUS

Podmienkou pre získanie bonusovej hazardnej hry CASHBACK BONUS je odohratie určeného množstva hier v danej hazardnej hre (určuje sa náhodne v rozmedzi 35 až 50 hier). Získanie bonusovej hry je signalizované rozblikaním kontrolky CASHBACK BONUS v pravo hore. Hazardná hra CASHBACK BONUS sa automaticky spúšťa v poslednej odohratej základnej hre, keď kredit hráča klesne pod hodnotu minimálnej stávky danej hazardnej hry. Interval, z ktorého sa vyberá CASHBACK BONUS, je určený nastaveným percentom zo sumy hráčových stávok z odohranych hier v hre

MIDNIGHT FRUITS 81. V bonusovej hre CASHBACK BONUS sa na obrazovke zobrazí okno, kde sa náhodne menia hodnoty CASHBACK BONUSu (minimálne 0 € a maximálne 800 €). Hráč stlačením tlačidla ŠTART získa náhodne vylosovanú hodnotu CASHBACK BONUSu, ktorá sa mu pripíše do kredítu. Po odohrani bonusovej hazardnej hry CASHBACK BONUS (kontrolka CASHBACK BONUS zhasne), môže hráč po opäťovnom splnení daných podmienok znova získať bonusovú hru CASHBACK BONUS.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500 €

Maximálna výhra z hry:

87 000 € (174 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	4x
	Midnight Fruits (wild)	150
	Melóny	10
	Hrozno	10
	Slivky	2
	Banány	2
	Pomaranče	1
	Citrón	1
	Čerešne	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1838

Pinky Cat

Hra Pinky Cat je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na 2 až 5 zhodných symbolov v jedenástich pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet rozložení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Bonusová hra so symbolom Bonus

Symbol **BONUS** je Scatter, tvorí výhernú kombináciu kdekoľvek na rôznych valcoch. Ak padne 3, 4 alebo 5 symbolov **BONUS** získava hráč 10, 20 alebo 30 bonusových hier zadarmo (voľné otočenia). Do bonusovej hry **BONUS** má hráč prístup iba cez základnú hru, v ktorej padne určitý počet symbolov **BONUS**. Bonusovú hru odštartuje hráč stlačením tlačidla **START**. Otočenie sa vykonáva zadarmo a výhry sú podľa výhernej tabuľky a podľa výšky stávky do základnej hry, v rámci ktorej boli voľné otočenia zadarmo spustené. V priebehu bonusovej hry môže hráč získať ďalšie voľné otočenia.

Divoký symbol (wild)

Divoký symbol **Wild** nahradzuje akýkoľvek symbol, okrem symbolu BONUS a pomáha tak vytvoriť výhernú liniu. Symbol Wild je sám o sebe nevýherný symbol. Každý symbol Wild násobi výhernú liniu 2x. (Jeden Wild symbol 2x, dva Wild symboly 4x, tri Wild symboly 8x, štyri Wild symboly 16x).

Bonusové funkcie: pokiaľ je hra nevýherná, môže hráč získať jeden z nižšie uvedených funkcií:

- **Ninja Mouse** - ak sa objaví symbol Ninja Mouse kdekoľvek na valcoch, ten náhodne označí rôzny počet symbolov a dôjde k ich následnému odstráneniu (ich prepadnutiu) a na ich miesto sa posunú zhora nové symboly, ktoré môžu vytvoriť výhernú liniu a hráč môže získať výhru podľa výhernej tabuľky.
- **Wanted** – náhodne zamení niektoré symboly za symbol Wild. Detektív rozhodí na valce letáky s nápisom Wanted a následne sa niektoré symboly na valcoch náhodne zmenia na symboly Wild a tie môžu vytvoriť výhernú liniu a získať výhru podľa výhernej tabuľky.
- **Cat Thief** – náhodne zmení niektoré symboly na symbol Wild. Mačaci zlodej náhodne označí ľubovoľný počet symbolov na valcoch a tie sa následne zmenia na symboly Wild a tie môžu následne vytvoriť výhernú liniu a získať výhru podľa výhernej tabuľky.
- **TNT Cat** – ružová mačka odpáli náhodne niektoré symboly na valcoch, tie zmiznú a na ich miesto prepadnú zhora nové symboly, ktoré môžu následne vytvoriť výhernú liniu a získať výhru podľa výhernej tabuľky.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500 €

Maximálna výhra z hry:

250 000 € (500 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Červený	8	4	2	-
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	2x, 4x, 8x, 16x	2x, 4x, 8x	2x, 4x	-
	Zelený	8	4	2	-
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	2x, 4x, 8x, 16x	2x, 4x, 8x	2x, 4x	-
	Oranžový	4	2	1	-
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	2x, 4x, 8x, 16x	2x, 4x, 8x	2x, 4x	-
	Modrý	4	2	1	-
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	2x, 4x, 8x, 16x	2x, 4x, 8x	2x, 4x	-
	Odznak	16	6	3	-
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	2x, 4x, 8x, 16x	2x, 4x, 8x	2x, 4x	-
	Trezor	32	8	4	-
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	2x, 4x, 8x	2x, 4x, 8x	2x, 4x	-
	Myš	256	32	12	3
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	-	2x, 4x, 8x	2x, 4x	2x
	Detektív	500	128	16	4
	Možné násobitele výhry so symbolom Wild	-	2x	2x, 4x	2x
	Bonus (Scatter)	30 bonusových hier zdarma	20 bonusových hier zdarma	10 bonusových hier zdarma	-
	Wild	-	-	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1844

Red Evil

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je rozložením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po rozložení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 pevných výherných liníi.

Hra je pristupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V pripade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet rozložení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvy pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linii neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniah sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže politiť tlačidlom **POLÍT "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**◆ ČIERNA/♥ ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol ŽENA (wild). Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly okrem symbolu TRUHLA (scatter).

Bonusový symbol

Bonusovým symbolom je symbol TRUHLA (bonus, scatter). Symbol TRUHLA sa vyskytuje len na 2., 3. a 4. valci. Pokiaľ hráč získá tri symboly TRUHLA kdekoľvek (2., 3., 4. valec), hráč vstúpi do bonusovej funkcie.

Bonusová funkcia

Počas základnej hry 3 symboly TRUHLA (bonus, scatter) kdekoľvek na 2., 3. alebo 4. valci, aktivuje bonusovú funkciu. V bonusovej funkcií hráč vyberá klikom truhly, ktoré obsahujú výhry. Kliknutím na vybranú truhlu sa hráčovi zobrazí výhra, ktorú hráč získava. Bonusová funkcia obsahuje tri fázy.

1. Výber výhry - Hráč má na výber zo štyroch truhiel, po kliknutí na jednu z truhiel hráč získava náhodnú výhru v rozsahu 5 - 20 násobku stávky.
2. Výber násobku výhry - Hráč má na výber z troch truhiel, po kliknutí na jednu z nich, hráč znásobí výhru z prvej fázy 1x, 2x, 3x, 4x alebo 5x.
3. Výber finálnej výhry - Hráč má na výber z dvoch truhiel. V jednej z nich sa nachádza ďalšia náhodná výhra v rozsahu 50 - 150 násobku stávky a v druhej sa nachádza čiastka 0. Pripadná výhra v tretej fáze sa pripočítá k výhram za predchádzajúce fázy.

V bonusovej funkcií môže hráč celkovo získať 5 - 250 násobok stávky z hry v ktorej bola bonusová funkcia spustená.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok celkovej stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Mince	100	40	20	10
	Karty	100	40	20	10
	Čert	25	10	5	-
	Pentagram	25	10	5	-
	Pes	10	4	2	-
	Kotol	10	4	2	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Vidly	5	2	1	-
	Lebka	5	2	1	-
	Žena (Divoký symbol wild)	-	-	-	-
	Truhla (Bonusový symbol, scatter)	-	-	Bonusová funkcia	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1848

Rich Kittens

Hra Rich Kittens je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na tri až štyri zhodné symboly. V prípade troch výherných symbolov sa hrá na 27 výherných liniach (criss - cross) a v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 81 výherných liniach (criss - cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaci a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣CIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAT** ✓, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovanií, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **Ružová mačka** nahradzuje akýkoľvek symbol a pomáha tak vytvoriť výhernú liniu. Symbol Wild je sám o sebe nevýherný symbol. Každý symbol Wild násobí výhernú liniu 2x. (Jeden Wild symbol 2x, dva Wild symboly 4x, tri Wild symboly 8x).

Funkcia Tetris – nahradzovanie výherných symbolov

Všetky symboly vo výhernej kombinácii explodujú (zmiznú) z valcov a sú nahradené novými symbolmi zhora. Po nahradení novými symbolmi sa opäť vyhodnotia všetky výherné liny. Hráč má tak šancu na ďalšie výhry. Všetky výhry z jednotlivých kôl sa spočítajú v poli výhra. Funkcia končí, pokiaľ nedojde k zostaveniu výhernej kombinácie a následne je celková výhra pripísaná do kreditu.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500 €

Maximálna výhra z hry:

250 000 € (500 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	4x	3x
	Tlapka	2	1
	Modrý	4	1
	Oranžový	4	1
	Červený	4	1
	Zelený	4	1
	Myš	40	4
	Detektív	60	6
	Diamant	160	16
	Wild	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1850

Roboland

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s troma symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je rozložením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po rozložení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 15 pevných výherných línii.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastavíť **AUTOŠTART** pre určený počet rozložení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernu alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stráti celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **DRON** (wild). Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly okrem symbolu **HVIEZDA** (scatter).

Bonusový symbol

Bonusovým symbolom je symbol **HVIEZDA** (bonus, scatter). Symbol **HVIEZDA** sa vyskytuje len na 1., 3. a 5. valci. Pokiaľ hráč obdrží 3 a viac symbolov **HVIEZDA** kdekoľvek na valcoch v základnej hre, získava 10 bonusových otočení do bonusovej hry zadarmo.

Bonusová hra Voľné Otáčky

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 3 a viac symbolov **HVIEZDA** (bonus, scatter) kdekoľvek na valcoch 1, 3 alebo 5, je oprávnený hrať zadarmo 10 voľných otočení. Bonusová hra zadarmo je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry zadarmo zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra zadarmo získaná. Výhry sú kumulované v poli **VÝHRA**. Počas bonusovej hry zadarmo, je možné získať ďalších 10 bonusových otočení za 3 a viac symbolov **HVIEZDA**.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok celkovej stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Robot	500	200	50	30
	Baterka	250	100	40	20
	Žiarovka	150	60	30	10
	Zvonček	100	40	20	10
	K	40	10	5	-
	A	40	10	5	-
	Q	10	2	1	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	J	10	2	1	-
	Dron (Divoký symbol, wild)	-	-	-	-
	Hviezda (bonus, Scatter)	10 voľných otáčok	10 voľných otáčok	10 voľných otáčok	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1852**Scary Night**

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Výherné linie sú založené na princípe criss-cross. Pri 3 výherných symboloch sa hrá na 27 výherných línii. Pri 4 výherných symboloch sa hrá na 81 výherných línii (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit' tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♦ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čieru/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Bonusová funkcia prepad symbolov Tetris

V pripade výhry sa symboly vo výhernej linii odstránia z valcov (prasknú) a na ich miesto sa prepadnú (posunú) symboly z vyšších pozícii na valcoch. Hráč tak môže obdržať ďalšie výhry. Tento proces sa opakuje, kým po prepade symbolov nedôjde k ďalšej výhre.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol LEBKA (wild). Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Každý divoký symbol nachádzajúci sa vo výhernej linii násobi výhru za výhernú kombináciu 2 krát. (Jeden divoký symbol 2x, dva divoké symboly 4x, tri divoké symboly 8x).

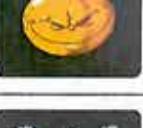
Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok celkovej stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	4x	3x
	Tekvica	160	16
	Melón	60	6
	Hrozno	40	4
	Slivky	4	1
	Citrón	4	1
	Pomaranč	4	1
	Duch	4	1
	Čerešne	2	1

Symbol	Názov	4x	3x
	Lebka (Divoký symbol)	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/854

Slot Birds

Hra Slot Birds je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri zhodné symboly (prípadne zastúpené symbolom WILD) v 27, 81 (v prípade 4 výherných symbolov) alebo 243 (v prípade 5 výherných symbolov) výherných liniach (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobraziť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej troch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov, prípadne doplnených tzv. divokým symbolom „WILD“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Symbol WILD nahradzuje akýkoľvek symbol okrem symbolu BONUS a MYSTERY. Výherné línie začínajú ZĽAVA, okrem výhier za symboly Mystery a Bonus, ktoré platia kdekoľvek na obrazovke (scatter). Hra SLOT BIRDS obsahuje základnú hru s možnosťou získať Bonus. Platí iba najvyššia výhra na výhernej líni. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítajú.

Hazardná hra obsahuje násobnú hru RIZIKO, ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlo ŽREBOVAT, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobnej hre RIZIKO môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku svojej stávky kontroluje stlačením tlačidla „ROZPOLIŤ“. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou kartu (pomocou tlačidla „ČIERNA/ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, vyhráva dvojnásobok svojej stávky. Hráč môže potom svoju výhru vziať, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobnej hre RIZIKO. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 €. Pokiaľ hráč neuhráde správne čiernu/červenú farbu, strati svoju stávku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra ktorú je možné v násobnej hre získať je 50 000 €.

V prípade výhry sa symboly (s výnimkou symbolov "Bonus"), ktoré sú na výhernej líni, odstránia z valcov („prasknú“) a na ich miesto sa posunú (spadnú) symboly z vyšších pozícii na valcoch. Hráč tak môže obdržať ďalšie výhry. Ak hráčovi "spadne" počas jedného otočenia výhra druhýkrát, tak sa násobi 2x, ak tretíkrát, násobi sa 3x a pod. (hodnota násobiteľa – Multiplier – od 1 až do 5).

Symbol Sup môže náhodne odletieť mimo obrazovku. Vzniknuté prázdne miesto sa zaplní symbolmi zhora. V tomto prípade prepadnutie symbolov nezvyšuje násobiteľ.

Symbol Mystery je scatter, tzn. platí kdekoľvek na obrazovke. Ak padne výhra za symboly Mystery, hráč získava náhodnú výhru z rozsahu uvedeného vo výhernej tabuľke.

Symbol Wild nahradza akýkoľvek symbol okrem symbolov BONUS a MYSTERY. V prípade nevýhernej kombinácie z jedného Wild symbolu sa môžu náhodne „rozletiet“ vtáky na viacero symbolov na obrazovke a menia pôvodné symboly za symboly Wild. Hráčovi sa tak zvyšuje možnosť výhry.

Ak padnú 3, 4 alebo 5 symbolov BONUS kdekoľvek na valcoch (scatter), získava hráč 10, 20 alebo 30 otočení zadarmo. Otočenia sa vykonávajú zadarmo a plati tabuľka výhier podľa stávky hry, v ktorej hráč vyhral bonusové hry. V priebehu bonusových hier hráč môže získať ďalšie bonusové hry.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **149 500 € (299 násobok stávky)**

Tabuľka výhier: udáva násobky výhier k stávké

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Wild (Žolík)	150	25	10
	Modrý vták	50	15	7
	Pistachio	15	7	4
	Kačica	8	4	2
	Kohút	8	4	2
	Sup	4	2	1
	Zelený vták	4	2	1
	Mystery (scatter)	192 - 56	96 - 24	56 - 8
	Bonus (scatter)	30 hier zdarma	20 hier zdarma	10 hier zdarma

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/717

Slot Birds 81

Hra Slot Birds 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 rovnaké symboly (pripadne zastúpené divokým symbolom wild). V prípade 3 výherných symbolov sa hrá na 27 výherných liniach (criss-cross), v prípade 4 výherných symbolov sa hrá na 81 výherných liniach (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polička **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky linie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART**). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobraziť výhernú tabuľku, výherné linie, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie **AUTOŠTART**.

Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v eurách. Výpočet výhry na výhernej linii je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušované. To neplatí pre symbol scatter, kde výhry platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii a za najvyšší počet symbolov scatter. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výhra za symbol scatter sa pripočítá k liniovým výhram. V prípade výhry sa symboly (s výnimkou symbolu **BONUS** (scatter)) odstránia z valcov (prasknú) a na ich miesto sa posunú (prepadnú) symboly z vyšších pozícii na valcoch. Hráč tak môže získať ďalšie výhry v jednej hazardnej hre.

Násobná hra RIZIKO

Hazardná hra obsahuje násobnú hru RIZIKO, ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **ŽREBOVAT**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobnej hre RIZIKO môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku svojej stávky kontroluje stlačením tlačidla „**ROZPOLIŤ**“. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierной alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, vyhráva dvojnásobok svojej stávky. Hráč môže potom svoju výhru vziať, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobnej hre RIZIKO. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovanií, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 €. Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí svoju stávku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra ktorú je možné v násobnej hre získať je 50 000 €.

Divoký symbol WILD

Symbol **WILD** nahrádza akýkoľvek symbol, okrem symbolu **BONUS** a **MYSTERY**.

V prípade nevýhernej otočky môžu z divokého symbolu **WILD** náhodne vyletiet ďalšie vtáky na viacero symbolov na valcoch a zmeniť pôvodné symboly na divoký symbol **WILD**. Hráčovi sa tak zvyšuje pravdepodobnosť výhry. Každý jeden symbol **WILD** násobi výhernú liniu 2x. (Jeden **WILD** symbol 2x, dva **WILD** symboly 4x, tri **WILD** symboly 8x).

Funkcia lietajúce supy

V prípade nevýhernej otočky môžu symboly **SUP** náhodne odletieť mimo obrazovku. Vzniknuté miesto sa tak zaplní symbolmi z vyšších pozícii na valcoch a môže tak vzniknúť výherná kombinácia.

Symbol MYSTERY (Scatter)

Symbol MYSTERY je scatter, tvorí teda výhernú kombináciu kdekoľvek na valcoch. Ak sa zobrazia na valcoch 3, alebo 4 symboly MYSTERY, hráč získava náhodnú výhru v rozsahu uvedenom vo výhernej tabuľke.

Bonusová hra zadarmo

Ak padne kombinácia 3, alebo 4 symbolov BONUS (scatter) kdekoľvek na valcoch, spustí sa bonusová hra zadarmo s 10, alebo 20 bonusovými otočkami zadarmo. Počas bonusových hier zadarmo nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDIT žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli bonusové hry získané. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie voľné točenia.

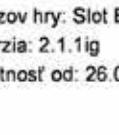
Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **160 000 €** (320 násobok stávky)

Výherná tabuľka: udáva násobky výhier k stávke

Symbol	Názov	4x	3x
	Mystery (scatter)	20 – 80	5 – 15
	Modrý	160	16
	Pistácirový	40	4
	Kačica	4	1
	Kohút	4	1
	Sup	2	1
	Zelený	2	1
	Bonus (scatter)	20 bonusových hier zadarmo	10 bonusových hier zadarmo
	Wild (wild)	Každý symbol WILD násobi výhernú líniu 2×	

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1856**Smiling 1Linr**

Hra Smiling 1Linr je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na 3 rovnaké symboly v 1 výhernej líni.

Hra je pristupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „ ČIERNA/ ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **Jokerína** nahradza akýkoľvek iný symbol a pomáha tak vytvoriť výhernú liniu. Za 3 symboly **Jokerína** získa hráč výhru podľa výhernej tabuľky a tiež linia symbolu Wild zvyšuje ukazovateľ bonusovej výhry (progress bar) o jednu úroveň čím sa hráč približuje k dosiahnutiu **BONUSOVEJ VÝHRY**.

Bonusová výhra

Na dosiahnutie bonusovej výhry musí hráč naplniť celú stupnicu (progress bar) pre bonusovú výhru, ktorá je zobrazená hore na obrazovke. Po naplnení celej stupnice (obdržaním viacerých samostatných linii so symbolom Wild) sa stupnica rozblíká a hráčovi automaticky zadarmo náhodne vyžrebuje jeden z vyobrazených multiplikátorov 50x, 75x alebo 100x. Multiplikátor vynásobi priemernú stávkou vypočítanú zo stávok potrebných na naplnenie progress baru a túto čiastku hráč dostane ako BONUSOVÚ VÝHRU. Priemerná stávka sa počíta od momentu dosiahnutia prvého stupňa stupnice až po dosiahnutie stupňa posledného. Po obdržaní výhry sa následne stupnica pre bonusovú výhru reštartuje (vynuluje).

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **50 500 € (101 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	1x
	Melón	20
	Hrozno	10
	Slivka	5
	Pomaranč	3
	Cintrón	2
	Čerešne	1
	Jokerína (Wild)	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1860

Smiling Joker

Hra Smiling Joker je trojvalcová hazardná hra na výhernom pristroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 rovnaké symboly (pripadne zastúpené divokým symbolom wild). Hra obsahuje 27 výherných linií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šipka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet rozložení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Plati len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry na výhernej linii je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (az po hodnote, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernu alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa KREDIT). Pokiaľ hráč neuuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER**. Ak hráč za stávku **0,20 €** a vyššiu, symbol **JOKER** je **WILD** a nahradza akýkoľvek iný symbol. Ak symbol **JOKER** nie je aktivovaný ako divoký symbol **WILD**, je pod valcami obrázok **JOKERA** prečiarknutý v červenom krahu.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500 €

Maximálna výhra z hry:

67 500 € (135 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x
	Joker (wild od stávky 0,20 €)	10
	Melóny	8
	Hrozno	5
	Slivky	5
	Pomaranče	2
	Citróny	2
	Čerešne	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1858

Smiling Joker II

Hra Smiling Joker II je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri zhodné symboly v 27 pevne daných výherných liniach (criss-cross).

Hra je pristupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernej tabuľke, nastavenie hry, historiu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výhernejších linií neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výhernejších liniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výhernej tabuľky v hre je prepočítaná k aktuálnej nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (az po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže polit tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhluje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierrou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovanií, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokými symbolmi sú symboly JOKER (Žolík) a JOKER 2x (Žolík 2x), ktoré nahradzajú akýkoľvek symbol. Okrem toho každý symbol JOKER 2x (Žolík) vo výhernej kombinácii násobí výhru 2x (2 symboly JOKER 2x (Žolík 2x) vo výhernej kombinácii násobia výhru 4x).

Špeciálny symbol

Hra obsahuje aj symbol VEL'KÝ MELÓN, ktorý na valci obsadzuje dve susedné pozicie a výhra za jeho kombináciu je rovnaká ako výhra za výhernú kombináciu symbolu Melóny podľa Tabuľky výhier.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

500 €

Maximálna výhra z hry:

136 000 € (272 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x
	Joker (Žolík)	10
	Joker 2x (Žolík)	10
	Melón	8
	Hrozno	5
	Slivky	5
	Citróny	2
	Pomaranče	2
	Čerešne	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1866

Turbo Slots

Hra Turbo Slots je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Hrá sa na 2 až 5 zhodných symbolov v piatich pevne daných výherných liniach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládaciach a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šipky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet rozložení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných linií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLÍT "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čierou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovanií, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **ROBOT** (WILD), ktorý nahradza akýkoľvek symbol. Symbol **ROBOT** (WILD) nahradza akýkoľvek symbol. Môže nastať situácia, kedy symbol **ROBOT** (WILD):

- v prípade nevýhernej hry na valci začne rotovať a zamieša všetky symboly na valcoch.
- v prípade nevýhernej hry môže náhodne prieletieť na obrazovku v ľubovoľnom počte a nahradíť niektoré symboly.
- sa v prípade možnej výhernej kombinácie rozťahne na celom valci na výšku.

Pokiaľ padne na prvých troch, štyroch alebo piatich valcoch na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden zo 4 symbolov (Čerešne, Citrón, Kivi, Pomaranč – alebo so symbolom **ROBOT** (WILD)),

tak sa výhra násobi 3x, 4x, alebo 5x. Respektíve trojnásobok za deväť zhodných symbolov, štvornásobok za dvanásť zhodných symbolov a pätnásobok za pätnásť zhodných symbolov (prípadne nahradených symbolom ROBOT).

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Diamant	500	128	16	8
	BAR	256	32	12	6
	Sedmička	128	16	8	4
	Zvonček	64	12	6	3
	Melón	32	8	4	-
	Slivka	16	6	3	-
	Hrozno	16	6	3	-
	Pomaranč	8	4	2	-
	Kivi	8	4	2	-
	Citrón	4	2	1	-

	Čerešne	4	2	1	-
---	---------	---	---	---	---

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1864

Turbo Slots 81

Hra Turbo Slots 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **START** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom wild). V prípade 3 výherných symbolov sa hrá na 27 výherných liniach (criss-cross), v prípade 4 výherných symbolov sa hrá na 81 výherných liniach (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziu hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládanie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, história hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minuti kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minuti kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línii neprerušované. Symbol môže byť vo výhernej linii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných liniach sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernom alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „**ČIERNA/ČERVENÁ**“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobi svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovani, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, strati celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je 50 000 €.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **ROBOT** (wild) nahradza na výhernej linii akýkoľvek iný symbol a pomáha tak vytvoriť výhernú kombináciu. Tento symbol sa vyskytuje na valcoch 2 až 4.

Náhodne môže počas hry nastáť situácia, kedy:

- symbol **ROBOT** (wild) na valci začne rotovať a zamieša všetky ostatné symboly na valcoch

- symbol **ROBOT** (wild) môže náhodne prileťť na obrazovku v ľubovoľnom počte a nahradíť niektoré symboly.
- symbol **ROBOT** (wild) sa náhodne v prípade možnej výhernej kombinácie roztiahne na celý valec

Divoký symbol MULTIPLIER (wild)

Symbol **MULTIPLIER** (wild) nahradza na výhernej linii akýkoľvek iný symbol a pomáha tak vytvoriť výhernú kombináciu. Každý jeden symbol **MULTIPLIER** (wild) násobí líniovú výhru x2. Dva symboly **MULTIPLIER** (wild) vo výhernej kombinácii násobia výhru 4x a 3 symboly **MULTIPLIER** (wild) vo výhernej kombinácii násobia výhru 8x. Tento symbol sa vyskytuje na valcoch 2 až 4.

Limity stávkov:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **160 000 € (320 násobok stávky)**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	4x	3x
	Diamant	160	16
	Bar	60	6
	Sedmička	40	4
	Zvonček	4	1
	Melón	4	1
	Hrozno	4	1
	Pomaranč	4	1
	Čerešne	2	1
	Robot (wild)	-	-

	Multiplier (wild)		
---	----------------------	--	--